

## Zgierska Wyprawa Odkrywców

W dawnych czasach słowo QUEST oznaczało wyprawę podjętą w celu poszukiwania skarbu, często najeżoną niebezpieczeństwami i trudnymi zadaniami, które stawały na drodze do celu. Dziś QUEST oznacza zwiedzanie, podczas którego zwiedzający rozwiązuje zagadki, aby trafić na ukryty skarb albo po prostu hasło - rozwiązanie zagadki.

Stowarzyszenie EZG zaprasza uczniów zgierskich szkół do wzięcia udziału w konkursie na zaprojektowanie trasy zgierskiego questu. Może ona prowadzić do miejsc ogólnie znanych – jak Miasto Tkaczy czy Stary Rynek, ale też odkrywać miejsca w pobliżu Waszych domów lub szkół.

Konkurs adresowany jest do uczniów szkół podstawowych - klas IV-VIII z terenu Zgierza.

Cele konkursu:

- zainteresowanie uczniów poznawaniem i odkrywaniem Zgierza,
  - rozbudzanie zainteresowania zgierską historią, kulturą, tradycjami,
  - zachęcenie mieszkańców do aktywnego spędzania czasu w przestrzeni miasta.
1. Organizatorem konkursu jest Stowarzyszenie EZG z siedzibą w Zgierzu, ul. Długa 15. Stowarzyszenie jest także administratorem danych uczestników przedstawionych na potrzeby konkursu.
  2. Zgłoszenie udziału w konkursie jest równoznaczne z akceptacją regulaminu. Udział w konkursie jest bezpłatny.
  3. W konkursie mogą brać udział grupy (maksymalnie 8 osób) zgłoszone przez nauczyciela-opiekuna grupy. Termin zgłoszenia grupy do udziału w konkursie: **10 października 2020**. Kartę zgłoszenia – załącznik nr 1 należy odesłać na adres: [stowarzyszenie@ezg.info.pl](mailto:stowarzyszenie@ezg.info.pl).
  4. Zadanie konkursowe polega na przygotowaniu trasy questu obejmującego dowolne miejsca w Zgierzu. Trasa powinna być opracowana w formie graficznej (mapka, szkic trasy) oraz tekstowej, zgodnie z zasadami tworzenia tras questowych (inspiracją mogą być materiały zgromadzone na stronach [www.bestquest.pl](http://www.bestquest.pl) lub [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl)). Trasa questu powinna obejmować minimum 6 miejsc. Termin zgłoszenia pracy – trasy questu - do **15 listopada 2020**.
  5. Nauczyciele-opiekunowie grup wezmą udział w spotkaniu informacyjnym online, które wyjaśnia zasady tworzenia questu. Udział w spotkaniu jest obowiązkowy.
  6. Autorzy (grupy) 3 najciekawszych tras questowych otrzymają nagrody rzeczowe.
  7. Wyboru najciekawszych tras dokona komisja konkursowa powołana przez Organizatora.
  8. Wszystkie trasy spełniające wymogi trasy questowej zostaną opublikowane w formie elektronicznej na stronie Stowarzyszenia EZG oraz profilu FB.
  9. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do wnoszenia poprawek lub korekt w trasach konkursowych przed ich publikacją.
  10. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi najpóźniej do **30 listopada 2020**.

Załącznik nr 1

## KARTA ZGŁOSZENIA

### Konkurs „Zgierska Wyprawa Odkrywców”

Imię i nazwisko nauczyciela.....

Szkoła.....

Dane kontaktowe e-mail.....

Telefon.....

Nazwiska uczestników /klasa

1.....

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

8.....